SELKO-OHJE

Ohje pelaajille

Valitset yhden biisin. Se on **sinun biisisi**. Biisit soitetaan yksi kerrallaan. Pelaajat arvaavat, kenen biisi soi. Eniten oikein arvannut voittaa.

Ennen peliä

1. Skannaa QR-koodi. Tai mene osoitteeseen **tomb.fi** ja kirjoita pelin koodi.
2. Kirjaudu sähköpostilla. Saat sähköpostiin linkin ja koodin. Jos sait kutsun, käytä samaa sähköpostia.
3. Paina **Hae pelaajaksi**. Jos sait kutsun, paina **Ilmoita biisisi**.
4. Kirjoita nimimerkki. Muut näkevät vain nimimerkkisi.
5. Kirjoita biisin nimi ja esittäjä.
6. Kirjoita, miksi tämä on sinun biisisi. Kirjoita myös tarinasi biisistä. Tarina näytetään lopussa.
7. Lähetä. Avoimessa haussa tuottaja päättää, pääsetkö mukaan. Kutsuttu on mukana heti.

Pidä biisisi salassa!

- Älä kerro kenellekään, minkä biisin valitsit.

Kun biisi soi

1. Kuuntele biisi.
2. Kerro ääneen, ketä arvaat ja miksi.
3. Valitse pelaaja ja lukitse arvaus.

- **Lukittua arvausta ei voi muuttaa.**
- Saman pelaajan voi arvata monta kertaa.
- Kun **oma biisisi** soi, arvaa jotakuta muuta. Bluffi ei vaikuta pisteisiisi.
- Peli jatkuu, kun kaikki pelaajat ovat lukinneet arvauksen.

Paljastus

1. Jokaisesta biisistä soitetaan lyhyt pätkä.
2. Tuottaja paljastaa, kenen biisi on. Kun on sinun vuorosi, kerro tarinasi.
3. Näet puhelimesta heti, arvasitko oikein.

Pisteet: Jokainen oikea arvaus on yksi piste. Jos usealla on yhtä monta pistettä, he jakavat saman sijan.

Lisäsäännöt, jos tuottaja valitsi ne

- **Inhokkibiisi:** valitse biisi, jota inhoat eniten.
- **Bluffaus:** kerro ensin, miksi biisi olisi sinun. Arvaa sen jälkeen.
- **Varmuuskerroin:** varma +2 tai −1, veikkaus +1 tai 0.
- **Tuplaus:** voit kerran tuplata biisin pisteet. Valitse se ennen lukitusta.